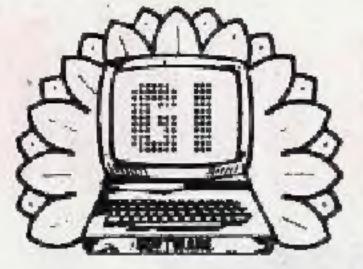
RIEN NE VA PLUS DESCENTE AUX ENFERS LES MEILLEURS LOGICIELS DU MOIS (M 3085-29-19 F) №29 MENSUEL MARS 1986-19F-BELGIQUE: 140FB-SUISSE: 6FS-CANADA: 3,50 \$ CANADIENS-MAROC: 25,70 DH-ESPAGNE: 530 PESET AS



B.P.2 56200 LA GACILLY

(Ajouter 15 F de frais)

(1) vous choisissez 6 titres, le moins cher est gratuit — Livraison sous 48 h pour tous les produits en stock — Tous nos logiciels sont garan-tis un an — Revendeurs, Clubs, nous consulter!

G.I. le label des meilleurs jeux

ORIC - ATMOS . ZX 81 . MSX . APPLE II . ATARI

voire "CARTE BLEUE", voire "EUROCARO" ou voire "CARTE CRÉDIT AGRICOLE"

= 99 08 83 54 at 99 08 83 17

Pour l'étranger : 35 Francs de port.

GUILLEMOT Inte	rnational Sof	tware B.	P. 2 - 50	6200 LA GACII	LLY -	tél 99 08 83 !	54 8	99 08 83 17	du lun	di au san	nedi (de 9 à 19 h	
DOMENDOCKE SA Anatomio du ÇSK (99 F La bible C 126	Blade surmer 1	3 F The transfe 0 F Theatre Eur 5 F They sold a	ope125	E SHI FIRST	n #61F 110.F 95.F	Othelio (D) Pinball (D) Poker (D)	197 F 101 F	Devpac 29 Devpac 22 Drary of sarrien mole 6	PROPERTY.	goes organg _ does square	_ 99 F	Planète bloub 10 9 Playground 21 82 6 Polyfichier 1461	F The hobbit 165 F F The snowman (F) 109 F F The wrook 154 F
Langage mach, C64 L48 F Livre de l'imprimanto 179 F Livre lect, disq. 179 F	Stuti mas 2001 9 Boulderdash II 11 Boulder 9	F Tour de Fra F Trading gar F Triss F	nes 109 ne 86 79	Soroery	115 F 115 F 105 F	Polytichier (D) Project planner (D) Punchy (D) Property (D)	165 F 105 F 125 F	Dopple ganger 11 Dopple ganger 11	F Roland	i in the cases _ i in time i on the ropes _	91 F 90 F 99 F	Probe 3 71 Adv terreur (F) 86 F Reverse 62 F	273 F
Le nouveau C125 129 149 F Livre du Basic C 129 149 F Livre lecti cass 1530 89 F	Bruce Lee (F) 9	Translate E.O.	249 229 330 389	F Southern belle	99 F 99 F 96 F	Raid (D) Red arrows (D) Reflexors (D)	160 F 135 F 185 F	Oragens gold 9 Dundarach 9 Darolic 11	Sature Sature	r on the run wulf 'artiste (Dao) e warriot	185 F	Sage 130 f Space was 55 f Siress 100 f Superfruit 52 f	Livre Lang. At ar
Posts of potes C64 99 F Trucs et astuces C126 148 F Trucs, ast C64 N° 1 149 F Trucs, ast C64 N° 2 148 F	Castle of terror 10 Cauldron 8	F Vendred III	90 v 262	F Slavon F Stave Davis Snooker	95 F 46 F - 46 F	Robust Aboy (0)	149 F	Dynamite dan 8 Ezer amecan φ 24	F Seas of Sernd	Title (C)	99 F 170 F 229 F	Terminus (F) 96 F The guil 154 F Tertue lage 135 F	Boulderdash (D) 131 F Exiction (D) 143 F Constrict (D) 180 F
4 Protecole (0) 190 F A view to a full (0) 125 F Advanced mus. syst. (0) 291	Cinq sur cinq 6 Cluedo 12 Codename mat 8	F White light F Who dates F Who see	wan II 802 71	E Lancer	70 F	Roland goes digging (D) Roland in the cares (D) Roland in time (O) Roland on the ropes (D)	149 F	Exten blues 12 500 Educati 1 500 Educati 2 100	F Skylo		99 F 99 F	Trisk shot 71 F	Bectra glide (D)
Adv. construct (0) 159 F Arc. halligf tame (0) 129 F Audi video nat. (0) 136 F Balibtazer (0) 126 F	Comic Bakery 1 Commando 10	6 F Wild west 16 F William Wo 16 F Winter Gam	114 bloogr 108 68 99	F The hobbil	100 F 100 F 77 F	Resamption the run (D) Solut Fartiste (Dao) (F) (D)	149 F	Educatil 3 906 Educatil 4 106 Educatil 5 106 Electro Fristly 9	Sorte 5 Souls		140 F 92 F 86 F	Tyrane 149 F Viorid war 3 54 F Xenon 1 51 F Xenon 3 81 F	Flip in Nop (D) 134 F Ghostbunters (D) 128 F Gagatha I (D) 234 F Gagatha II (D) 231 F
Basic 84 (D) 267 F Beach head II (D) 149 F Boulderdash (D) 121 F	Computer N45 8 8 Continuos 8	BF Witand lair Washday World some	109 119 s traspetati — 96	F Think F Tomithaws F Trading game	99 F		139 F 139 F 169 F	Endon 11 Etade des coniques 9 Everyone's o wally 10	F Space		91 F 224 F 106 F	Zehhlig 71 F Zorgoné řeverige 91 F	Great american road race (0) 139 F
Bounder (D) 124 F Bug Billz (D) 136 F Chaque book (D) 136 F Code world appus eve (O) 134 F	Critical mass	6 F Zorro	ba doo 79 113	L Aud Sind wood	225 F 99 F 150 F 99 F	Souts of darken (D) Spanie towks (D) Spaniere-in (D) Spaniere-in (D)	143 F 125 F 149 F 125 F	Force 410	Spanie Spanie Spanie Spanie		98 F 98 F 102 F	Dieu c du stade (D) 155 F Karaté To 9 (D) 186 F Affaire en or 145 F	Karahaka (D)
Code word argus eye (0) 186 F Collosus civess 4 (D) 144 F Combat loader (F) (D) 145 F Commando (D) 123 F	Death wate Decathion (F)	9F 2112 9F 3weeksing		F Whest banks Wham for wham phasic Winter games	75 F DOM 102 F 77 F	Spy vs spy (D)	145 F 288 F	Franck Sir Boxing 9	Size of		85 F	### 1815 Baach head Mo5, 707 9 180 F Bierythma (F) 108 F	Mediator (D) 124 F Mercanary (D) 118 F Mag alley ace (D) 193 F
Corner (F) (D) 175 F Dambusters F) (D) 139 F Datainst (D) 257 F	Oragon skulle9	F 4 Projects F 80 Gestion F Avente at BF Alamons on	destock 136 all 118	F World senes paseope F World senes basketh		Stockerranean (C) Suprer point (C)	190 F 125 F 321 F	Fauly franch 6 Gelarie 6 Gath erasher 9	Sanch.		99 F	Blitz (Mo5) 490 F Blitz (To7, To9) 490 F Budget familial 136 F	Pole position (D) 148 F Print shop (D) 278 F Realm of impossibility (D) 148 F
Davis Inidia, Imagic (D) 147 F Donald duck (D) 183 F Euroken (D) 137 F Electr. Adress Book 136 F	Ekie 13 Enigrina loros 9 Ensembed 10	F Alien 8 Arcade nair-	90	F Your health	110 F		(2)F 134 F 136 F	Georgia Strongman S Ghostbusters (P) 10 Georgian's gold 0	F Subter	rancen stryleer olipeerse a	105 F 50 F 95 F 109 F	Blagii buster 104 F Cartoon maker 140 F Childeau de la mort 101 F Choplitter 345 F	Smash fills vot 4 (0) 142 F Spider man (0) 96 F
Eller Adress book (b) 138 Elite (b) 185 F Extratool (b) 196 F	Extratool 17 F15 Strike eagle 19	9 F Astrocione 6 F Astrocione	#33 #3 #85	F AMETERS		Take 5(0) Testomat (0) The opvis proses (0) The quill (0)	405 F 130 F 289 F	Graphic adventure creator (7) Graphic adventure creator (7) Graphologie 12 Graphologie 10			96 F 76 F	Chopilites (To7, To1) 345 F Colorcate (MO 5) 980 F Conjuguision 101 F	Spy hunter (D) 146 F Spy is demise (D) 149 F Strip power (D) 163 F
F 15 Stike eagle (D) 145 F Fight night (D) 146 F Fighter pilot (F) (D) 129 F Fighting warrior (D) 142 F	Fight night10	F Austerlitz F Balle de mai 5 F Baltle for mi		2 Programmes Basic 3 Basic au Sout dots 4 Amstrad ouvreitoi	129 F 149 F 99 F	They sold a moreon (C) Trova (D)	180 F 130 F 133 F 133 F	Gyroscope di H Basic 23	F Tanko F Tasko	ay	99 F 95 F	Cours de solfége MO 5 Cours de solfége TO 7 Course suto (F) 183 F	Summer parses (D) 139 \$ Super zauson (D) 145 F Tapper (D) 146 F
Pranckin gons Hollywood (D) 154 F Franck Br. Busing (D) 135 F	Fighting warner	F Suith of the Beach head Big Ban strik	planets 96 2 85 96 again 97	6 Bible du programm	0.F 389 F	Value of (0) Ville of growth (0) Various (0)	142 F	Hacker B Hand hat mach 11 Hanner attach 9 Haurded herges 9	r Taspr r Taspr	4 (10)	229 F 170 F 229 F 240 F	Cultaine française 142 F Debug 180 F Educatif 2 108 F Educatif 5 108 F	Tigers in snow (D) 146 F Upin-down (D) 149 F Zerro (D) 143 F
Goones (D) \$46 F. Graphi = 1 (D) 231 F. Graphi = 2 (D) 231 F.		9 F Blade runne 6 F Bored of the 5 F Bounty bob 5 F Boxing	rings 999	9 Peeks, pakes CPC 10 Livre lect, desq 11 Montage ext, peep	149 F on 199 F	Who cares was (D) Whited last 80; Working Backwards (D) Vie ar Kung to (D)	143 F 133 F 143 F 124 F	History and 10 History and 10 History and outline 10 History and outline 11 History and 10 Histo	F Jeast	rd (KT) yourself basic mornes	199 F 201 F	Football (Mo5, To7) 144 F Football Lote (Mo5, To7) 119 Géomancie 103 F Graphologie 115 F	Ar wolf Archan 135 F Arlack of the mutant, carross 119 F Ballotazor 110 F
Gyrascopa (D) 126 F Hacker (D) 128 F Home inventory (D) 136 F	Goonies I Graphologic 13 Gramlins 16	6 F Brunstorm 5 F Bridge Play 5 F Chess the I	ELFR 62	14 Routines Arostrac	129 F	3 O Board 3 O Grand Prix 30 Invaders (D)	120 F 120 F 91 E	Histo quizz 10 Hoto ep 10 Hothywood palace 11 Home budget 18	199	with crown tactic plague	108 F 108 F 165 F	Graphologie 115 F Histoire de Indéxte 121 F Lass 316 F Le tigra es la crièvie 117 F	Beamrider Caru
Illusion (D) 151 F Impossible mission (D) 149 F Jump jet (D) 129 F	Hacker Haid nat mac II	9 F Conali (F) 5 F Codenning of 9 F Combat lyna	119 119	DOI 1 Firmware may	199 F	30 Styrat Rider (0) 30 Yorke chees (0) A view to a lost Aboundity (F)	109F 133F 135F	Huntchback II 9 Huntchback II 9	F The sc	out staps out	205 F 175 F 93 F	Loto 117 F Malerte (TO 9, TO 7) 1490 F	Bounty bob sir, back 95 F Bruce Lea (F) 176 F Carrents of Kalks 96 F Goloursoace 119 F
Keronis serii (D) 145 F Keronis serii (D) 126 F Kung Fu muster (D) 146 F Lijike comp. people (D) 128 F	Hyperspecie 7 Impossible mission 9	2 F Commando Compulateur D F Computer hi	79 (niégral 225 14 18 106	3 Distance of the	109 F 234 F 124 F	Admiral graf spine	91F 146F 136F	Hyperspace 4 (II) Hyperspace 5 (II) Instation to Basic (II) Jet set with 8	F Trace	e europe old a million a surface 6	120 F	Mille Dornés 138 F Mille Dornés 138 F Millermaire (F) 125 F Miner (MoS) 345 F	Decalhion (F) 125 F
Lode runner (D) 279 F Luciler realm (D) 163 F Mail order monsters (D) 765	Journey It	Computer his Confusion Continues was Critical mass.	r tosers 79	A view to a lots(D) About divisit) (D)	151 F 147 F 170 F	Air Harric control Airwolf Alkadins care Alex hipgin's world bool	106 F 99 F 78 P	Jeu de máreile	E Turbo	and the same of th	85 F 117 F 100 F	Miner (767, 768) 346 F Mission delta (F) 162 F Mt. 1 189 F	Electra glide Encounter F 15 Sirike angle 145 Fighter pilot 24 6
Master 64 (D) 402 F Master 64 (D) 402 F Mercenary (D) 121 F	Kernedy approach 9 Kerenis krift 5 Kung fu master 16	9.F Dankstar 3.F Death water	89 87 79	F Alter (D) Alter (D)	125 F	Alex higging sunder Alex Alex ii	105 F 93 F 99 F	Key factor 10:	F Uscio	formate d	109 F	Monopolis Numbro 10 (MoS, To7) 195 F Ordi-tierch Pack jests 266 F	Forbidden forest 95 Forbid
Microscribe (D) 288 F Mig Alley ace (D) 145 F Mimt (D) 200 F Mindshellow (D) 160 F	Little computer people 1	Dien Dien of uder Drecteur fin F Class of de F Dynamic da	ancier 136 ath 69	F Amisword (D)	190 F 149 F 290 F 124 F	Appa break sn America American football	728 F 119 F 91 F	L'apprenti sercier 98 L'audoise magique 9 L'horloger I 9	E Youte	exploding fist sports	120 F F1 F 90 F	Pascál base 179 F Romulus Flores el moi 117 F Stress 109 F	Ghost chaser Ghostbusters (VCS 2500) 160 F Gootles Greman
Music constr. set (0) 159 F Music system (0) 164 F Orthovoide (1) 190 F	Macadam Burriper 14 Max of th lamps (F) 16 Max 15	F Editor aster	65 65 65		157 F	Amigosi Amisgosi Amisgosi Amisgosi	126 F 91 F 118 F	L'horloger 2 La course à la poussere % Laconwerp 9		ros wins series bepetiali	77 F 81 F 80 F	Super business (To9) 590 5 Table 5 (F) 226 5 Thershold (Mo 5) 345 F Threshold (To7, To9) 346 6	Hacker 110 F Hard hat mack 113 F
Oxford bancal (0)	Magamen (Cert) 32 Mercenary 10 Micro segions 12 Micro Scrapbie 25	Fighter pilot	1 06	Beach head (FHO) Bioryimmo (FHO) Biocyja pour 8256	15/9 P 15/9 P 167 F	Amstral Amsword (F) Amarsed us bilan Anaroid 2	101 F 265 F 125 F 125 F	Le géographe 9 Le pendu 9 Le spectre d'Anabe 11	Your h	iumg tu	110 F 100 F	Trécor du plrate 104 f Tyrann (MOS) 149 f Tyrann (TOT) 149 f	Hulk 125 F Jump jet 100 F Mediator 96 F
Pascal (4 (D) 267 F Photo slidgs hom movies (D) 136 F Pribasi const. (D) 165 F	Microscribe 26 Mig allay ace 12 Mindahadow 9	Formula one	Artel 35 (Brace Lee (0)	143 F 135 F 150 F	Animal végécas minécas _ Argo navis Anist, spi de designers	99 F 99 F	Le survivant (F) 10 Le figre et la chèvre 11 Les chefres magiques 9	St. ofma	ZXIII mule 1(F) Hammak(F)	65 F 82 F	Visit (F) 160 F World valer 3 96 F	Mercanary 100 F Mag alley ace 99 F Miner 2048 145 F
Print shoo (D) 150 F Print shoo (D) 344 F	Montr on The Jun 10 Mr Do 9 Music const. set 13	Fram. 8. 80 Geaff capes	eing 79 i strongman 82 i	Contre court tennis (L	138 F 126 F 2 125 F	Astro artack Atlantia Asom amusher Autoform, a l'assemb	91 F 91 F 157 F	Les retires magistes 96 Legistres 12 Legistres 12	Consider Cobolit	briques (F) lancie (F)	- 73 F	20 Knock out 19 F 737 Flight simulator 126 F A view to a kill 110 F	One on one113-E
Profimal (D) 267 F Rambo (D) 107 F Recipes (D) 136 F Rescue on iraccalus (D) 129 F	Music studio (F) 10 Music system 14 My chose II 1	Gestion de 6 Gestion de 8 F Gradiateur F Gramine			144 F 315 P 135 P	Aztmuth head align, tage Bookpairmon Balto de macen		Lords of the rings 13 Lote 72	Panique II	7	85 F	Attim B 103 F Battle of Midway 102 F Brisay land 82 F Brisager 99 F	Pag man Physich Pole position (F) Rescue on tractalus 99 F
Revokulion 1769 (D) 230 F Revs (D) 172 F Read race (F) (D) 129 F	Never ending story	F Gyren F Gyren F Hacker	要 等 经 (6)	Cours de Basic (D) Cours de Sotiege (D) Cob batt (D)	126 F 210 F 84 F	Battle for Britain Battle for Midway (F) Be ach head (D)	119 F 120 F 115 F	Ludessin 14* Macadam burnger 14* Macadam burnger 25* Mapic painter 49 16*	F 2019 IF	-	108 F	Boardello 99 F Booga boa (F) 105 F	Smach hits 4 191 F Smach hits 4 195 F
Rock'n Wrestie (D) 143 F Rocky herior snew (D) 109 F Saucar attack (D) 108 F		F Norbert's du	nmy ryn 119 i sounter 99 i	E Base 2 (D) Durns (D)	790 F 366 F	Elocythone (F) Blockhosters Blocker	108 F	Monager 140 Monic minés 95 Marsport 10	13715		202 F 129 F 71 F	Boelderdash 99 F Brian Jack superstar 115 F Bridge 80 F Buster bloc 67 F	Vol. 2 165 F Vol. 3 165 F Solo (light 135 F) Space shuttle (F) (K7) 125 F Solder musikin 120 F
Seven cities of gold (th 166 F Shadow fire (th 136 F Shadow fire (th 136 F Shylox (th) 145 E	Oxford pascet 17 Prescrod 6 Prescrod 9 Prescrod 9 Prescrod 82	F Inthemas Impossible	k 95 i nesayon 80 i 82 i	Detaile (I) Calamat (D)	190 F 129 F 405 F 345 F	Bounderdash Bounty bob str. back Bosing	92 F 103 F 103 F	Master of the lamps 105 Master day 79 Match day 79	F 3DO		71 F 99 F 126 F	Ouzz off 99 F Chekenget (F) 119 F Chuckle egg 95 F Classic adventure 93 F	Spidenman 127 F Spinite ace 99 F Spy hunter 100 F
Speed lung (0) 129 F		Jet set with Juggernaui Knight lone	Karsid 89 75 90	Dertuer metro (D) Derpec (D) Dossier G (O)	146 F 345 F	=	99 F	Meurite à grande viesse 18 Meurite à grande viesse 18 Meurite sui l'Allant. 19	F Atlanta		71 F 115 F 119 F 119 F	Computer NUK 6 69 F Contract bridge 115 F	Spy vs apy 2 96 F Spy's demise 115 F
Spy ve spy ID) 131 F Spy ve spy II (D) 141 F Spy's demise (D) 149 F Niempe (D) 138 F	Raid Sver moscou (F) 98 Rambo 9 Repairs of impossibility 12 Red Arraw 9	Kong strikes La montagne La quete du c	transpigue 109 /	Educatif 1 (D) Educatif 2 (D)	134 F 260 F 269 F	Bridge it Bridge it Bridge Lee Budget (amélai)	91 F 110 F 100 F	Microgension 12 Microgension 12 Microgension 12	# Busine F Canov	uster	104 F 126 F 71 F	Casy golf 88 F Oribbage 86 F Decathlon (F) 125 F	Suber zexten 99 F Fapper 103 F Fingstre Surope 102 F Up 'n deren 99 F
Starton (D) 127 F Stock 64 561 F Summer games (D) 155 F	Rescue on fractalus 9 Roys Roys 8	Latombodu Laville lantó F Laty jones Le survivanto	me 83 /	Factoration (D)	125 F 345 F 190 F	Buils syn	121 F 86 F 159 F	Mille bornes 19 Mulipringing 15 Mingshadow 9	Cheve Cite m	4	119 F 87 F 125 F 225 F	Dissert 1 prog 196 F Dissert phase 2 196 F Dog fighter 82 F 6 Kinds sums challenge 115 F	Zancon (F) 145 F Zono 199 199
Summer games II (C) 169 F Superbase (D) 190 F Superman (D) 166 F Supper Jaszon (D) 169 F	Robin of sherwood 10 Robin of the wood 9 Rocky honor show 10	F Lord of the re Macadam bu	96 F 131 F Priper (F) _ 140 F	Fantastic voyage (0) Fighter pilot (F) (0) Fighting warr, explast	(3) ZO() F	Cardstron Cavers of Mars Center court tentre	86 F 89 F 99 F	Ministrate 10 Mission delta 10 Mission desoctor 10	E Cours Cripac	De Balfége Ha	180 F 82 F 89 F	Fright both 737 196 F	Golosaus chesa (0) 287 F Gesigner's pencil (F)(0) 249 F
Textomat (0) 287 F The hobbit (0) 139 F Theatre europe (0) 136 F	Rupperl 10 Sabre well 10 Saucer attack 10	F Marsport Mester tool	de test tool 64 1921 34 ootball]89	Frank Mr boxing (D) Glenn hoogle (C)	217 F	Chakenger Chuckelegg Chuckelegg Chuckelegg	119 F 45 F	Monopolic 11 Montpégue 11. Mordon's quest 7.	p Carnot	s avelonresa ester press terres	92 F 92 F 81 F	Ghostitusters (P) 125'A Hundriback 99 F Jief bornder 130 F	Ghoritousters (F) (D) 249 F Hero (F) (D) 249 F Piriali II(F) (D) 249 F Space shuttle (F) (D) 249 F
They sold a milition IDs 143 F Trivia IDs 100 F Ullima III IDs 245 F Silvence and the	Scaleulric 66 Scarabaeus 114 Seas of blood 9	F Metabolis F Micro scrat	Tennis 85 75 Pole 250	F Harrier attack (D)	210 F 157 F 243 F 125 F	Classic adventure Classic racing Cluedo	91 F 91 F 96 F	Mr Wong slopey laundry 9 Music maestro 12 Mutant monty 9 Never ending slovy 10	P Document	an et dragueurs (r Ci fel		Jet set with 90 F Jet set with 11 82 F Jumpjet 102 F	Summer games II (F) (D) 249 F The Ir. sanction (F) (D) 249 F Winter games (D) 243 F
Ulyason and the Golden FL (II) 154 F Vended 13 (II) 102 F Way of the expl fint (II) 139 F	Shedow Are 96 Skylox 106 Slapshol (Hockey siglate) 9 Solo (leght (F) 14	F Milks	125 125 77 126 1	F Highway ancounter (D	125 F	Code name mai fill Code name mai	109 P 100 P 91 F 104 P	Night boosters 10 Night shade 10 Obsidin 8 Ohmusiny 9	F Formu	Y	71F 62 F 119 F	Knight loss: 103 F Rubus 87 F Lazy jones 95 F Le demier metro 119 F	Cours soliège Apple (C) 231 F Spider Invasion 129 F
Who detek wind (0) 95 F Wild west (0) 146 F William Wobster (0) 154 F	Space pilot II 8 Spacedoubt 8	F New ending	81 F 802 F	Later Base (B)	125 F 135 F 192 F	Compilateur	125 F 225 F	On the run 12 Ordi terce 110 Orthogus 84	F Genes F Ghast F Green	godbler cross said	記 F 71 F 71 F	Menic miner 99 F Master of the lamps 126 F Music meested 58 F	Nounel Atan St. 129 F Brataccus (D) 364 F Degas (D) 384 F
Winter games (D) 160 F Witzerd (D) 148 F Witzerd (D) 53 F X Per (D) 694 F	Speed king 115 Spelunker 11 Spy vs. sp) 9	F Nomad Now games Now games	75 F 119 F	Lords of midnight (D) Loto (D)	159 F 135 F 101 F 182 F	Cours de Basic Cours de Scillago Crayon optique	95 F 100 F 180 F	Raws 102 Pinhali ta	F Humen	(F)	76 F 225 F 70 F	Mulant monty 73 F MX Base 250 F MX Calc 250 F MX Fonction 250 F	K Seks (D) 305 F K Sersed (D) 388 F Kram (D) 261 F M. Dick (D) 242 F
Zono (D) tall F 4 Protocole 148 F A view to 3 lost 115 F		F Objectif elyse F Panzacirome F Pans	50 (F) 51 i f 11-0 F 99 F	Macadam bemper (D) Magic painter (FHD)	210 F 159 F 210 F	Crusty gold Curp bert Cyrust chess D. Th Supertest	91 F 75 F 120 F 79 F	Potes // Paylichier // 14 Project future // 119	F tsland F tsland	of death nier mitte	75 F 78 F 119 F	MX Graph 250 F MX Stal 250 F MX Stock 250 F MX Text pro 250 F North sea helicopter 96 F	Biorythme 179 F Lands of haves 206 F
Air wolf 18 F Arc of yesoo 86 F Arcade nall of lame 103 F	Storion 160 Stellar 7 50	F Profession .	99 F	Masterilla (D) Mautte & cr. vitesse (C	143 P 345 F 3 215 F	O.A.O. D. Th Decathlos Dactylog: methode pitma	109 F 95 F 91 F	Psycheceus 101 Puschy 1 Pysmaracha 99 Ouack a jack 9	F Macad	ctre ti Anubla im bumpar (F) _ a à gr. vičesae _ 4a	149 F 149 F 115 F	Oh mummy 109 F Pastfinder 99 F	Beach head (M F Hunchback 69 F
Archon 115 F Arlmoth (F) 105 F Back to luture 96 F	Strip poker 9 Summer gamen 9 Summer gamen 9 Summer games 11 9	Rabin of shi	grioch 82 F erwood 115 F	Micropen (D)	180 F 179 F 580 F	Darries Darries Darries Darries Darries Darries Darries	100 F 200 F 103 F 103 F	Raid arrows 9 Red moon 9	F Mission F Manag	Nume (F) Della (F) pilc	_ 95 F _ 65 F	Pack vie pratique 170 F Pittas II 125 F Paychedelia 55 F	Hunchback 68 F Adventure quest 109 F Cube Informatique 243 F
Balliplage 110 F Balliplage 125 F Balliplage 125 F	Super pipeline 2" 86 Super zaazon 98 Superman 10 Terror molimes 102	F Ruppert	105 F	Mini office (D) Minior delta (D)	295 F 102 F 180 F	Detail le II Detail le II	95 F 135 F 139 F	Reverges mattes 27. Robin of sherwoods 119 Rocco 100	F M Wat	2900	117 F 122 F 70 F 129 F	Red moon 71 F Slapshol 92 F Showball 115 F Sorcery 97 F	Anglais 1 172 F
Baltie for mickey (F) 115 F Bartie of Britain 120 F Bagen head if 59 F	The hobbit 13	Seas of blood Shadow hre	96	Mulant monty (0)	490 F 123 F 840 F	Defend or the	95 P	Rock raid 8t Recky houror show 9t Rotand aboy 9t	F Original F Original F Pinipal	érce	119 F 122 F 119 F	Star sector 98 F Super choses 109 F Super (89 125 F	
	*	IN JEU GRAT	UIT POUR :		u # F. p	par jeu à valoir su	r vot	e carte de fidélité.				44444444444	
BON de	ne l	Abject		TITALS				Adresse					
BON de COMMAN	חר	J. Harri	VIII		2 15								
0,000					17.77	-HE Y					A COUNTY		d Thomson mo5
a envoyer a	OT		1 192	Frai	a Port et	amounde.	* t8#			□ Z)		THE THE PARTY OF T	Atari
GUILLEM	U I	Je joins	□ Chèqu	e bancaire	-	TOTAL Dét	ilea m	C Carte State VS	D Com	Macter Care	-	D Amanese Cuerces	Crédit Agricole
GUILLEN	Al Surviva	☐ Mand	at lettre [Contre rembo	UIS.	K* L L L L				LI VOIN	-	COMMANDEZ P	AR TÉLÉPHONE AVEC

TILIJOURNAL

Tandon d'Achille?



Tandon, un très grand de l'informatique « pro », attaque l'Europe sous son nom et à des prix cassés

Le thème de la guerre des constructeurs est sans cesse rabâché. Et pourtant! Il reste toujours d'actualité. Les directeurs du marketing ne cessent de susurrer dans l'oreille de journalistes complaisants que le marché est invraisemblable, que nombreux sont les appelés et bien peu sont les élus, que les faillites retentissantes arrivent. Les survivants se compteront sur les doigts d'une main. Ils ont raison, c'est sûr. Même si les avis divergent sur les noms des sacrifiés (toujours le concurrent), et si la date de l'apocalypse recule de jour en jour. Le phénomène est connu dans le domaine de la micro-familiale. La micro professionnelle n'y échappe pas.

Dernier « coup » dans le petit monde du compatible : l'arrivée du géant Tandon. Arrivée d'autant plus remarquée que Tandon existe depuis plus d'un an sur le secteur du compatible, mais sous d'autres noms, comme Tandy (aux Etats-Unis) ou Victor (en France). Tandon, c'est la réussite à l'américaine, le conte de fée à la sauce yankee. Jugi Tandon, d'origine indienne, chairman de la société qui porte son nom, est parti de rien. Enfin, de presque rien. Ingénieur en électronique à Berkeley; il crée sa société « dans un garage », en 1976. Un an plus tard, il a pris la moitié du

marché mondial de la tête de lecture pour lecteurs de disquettes. En 1979, il se lance dans la fabrication de lecteurs, avec la même réussite. En 1985, c'est le saut dans la construction d'un compatible. Avec une ambition à la hauteur des réussites antérieures : entrer dans le tiercé gagnant des fabricants de micro-informatique professionnelle. Michel Fromont, vice-président et responsable du marketing, argumente : « Nous possédons une maîtrise technologique sans pareille. Nous construisons entièrement nos ordinateurs, à l'exception des moniteurs et des claviers. La fabrication des floppy de A à Z nous a donné une solide expérience. Nous maîtrisons parfaitement la technologie et les coûts. L'intégration verticale nous permet de vendre à des prix très bas, tout en laissant des marges confortables aux revendeurs, et en gagnant nous-mêmes de l'argent. Notre concurrent Compacq, par exemple, s'asphyxie avec des coûts trop élevés. Qu'I.B.M. baisse ses prix de 10 %, et Compacq ne peut plus suivre sans perdre de l'argent. »

Pour mettre le maximum d'atouts dans sa poche, Tandon a débauché, à prix d'or, des grosses de têtes de la Silicon Valley, comme Chuck Peddle, et le trio responsable de l'I.B.M. PC. Excusez du peu. En Europe Tandon se distribue donc sous son propre nom, tout en continuant à vendre des machines à d'autres sociétés. Aux Etats-Unis, seul ce dernier procédé est retenu. « Nous espérons réaliser en 1986 cinquante pour cent de notre chiffre d'affaires dans la vente de micro-ordinateurs. Il est évident que si nous échouons, c'est la société dans son ensemble qui périra. Mais Jugi est joueur, il est suffisamment riche pour aller se retirer aux Bahamas. S'il prend encore des risques, c'est pour s'amuser. » Les responsables de Tandon croient, ou font mine de croire, au succès de leurs micros, 100 % compatibles, du PC avec floppy, au XT avec disque dur 30 megas. Que Dieu les entendent. Mais les places sont très, très chères, dans un marché où les prix le sont, eux, de moins en moins.

Meurtre sur l'Atlantique

Toujours plus fort. Dans la veine de Meurtre à Grande Vitesse Cobra Soft récidive avec une enquête policière sur fond des années folles. Trente minutes pour éplucher le dossier d'enquête génialement réalisé. Tout y est : révélateur d'encre sympathique, codes secrets, petits mots doux ou encore la cordelette du crime. C'est grisant. L'intrigue ficelée de main de maître met en scène plus de quarante personnages que l'on pourra interroger à loisir. Certains personnages n'accepteront de parler gu'une fois l'enquête avancée. Jugez sur pièce : Philippe de Lavallière, as de l'aviation en route pour un nouveau record, est retrouvé mort à bord du Bourgogne. Trois autres passagers ont disparu. La tension est à son comble à bord du paquebot.



Nous sommes en 1937, les rumeurs de guerre s'amplifient en Europe. L'enquête se déroule à bord du navire, microcosme de la société de l'époque : savants nazis, stars éternelles, chefs d'orchestre et femmes de chambre légères. D'autant que ça peut rapporter gros : une croisière pour deux en Méditerranée. Les quarante-deux questions vous indiquent la marche à suivre. Espionnage, secrets brûlants sur les toutes premières recherches en informatique, humour. Le must de tous les passionnés d'aventures nostalgiques. Tilt mènera l'enquête à fond dans le prochain numéro. Seule la version Amstrad existe pour le moment. D'autres versions sont prévues : Thomson, Commodore, Spectrum, Oric. (Cobra Soft. Cassette, 220 francs, disquette 279 francs)

Le créateur du mois : Guy Claustre



Drôle de pedigree pour Guy Claustre: trente-neuf ans, Officier contrôleur de circulation aérienne, douze ans de contrôle des routes aériennes derrière lui, et quatre comme membre du groupe Casimathis (Conception Automatisée de Simulation d'Athis-Mons). Ce groupe a mis au point un système de conception de simulation de contrôle aérien, qui permet aux élèves de s'exercer dans des conditions identiques à celles de la réalité. C'est à la suite de cette réalisation exceptionnelle que les responsables de Vifi-Nathan ont demandé à Guy Claustre, Michel Farraut, Alain Mousset

et Christian de Stanski de réaliser l'analyse d'un logiciel de simulation sur TO7/70 : Contrôle aérien.

« C'est avant tout un travail d'équipe, insiste Guy Claustre. Nous avons tous les quatre la même qualification et la même expérience. Notre principale préoccupation a été de ne pas tomber

lation très proche de la réalité, où tous les paramètres sont respectés. Et pour être certain de ne pas assister à une utilisation détournée, le logiciel s'arrête dès qu'il y a « air miss », c'est à dire un risque de collision dû à un non-respect des distances de sécurité. » Sécurité. Le maître mot des « alguilleurs du ciel ». Elle passe avant toute autre considération. Le métier de contrôleur est nerveusement très éprouvant. « Parfois, on se rend compte soudain que deux avions sont sur une route de collision. Le cœur passe immédiatement à plus de cent cinquante. Cela ne dure que quelques secondes, le temps de donner les ordres aux commandants de bord pour reprendre les marges de sécurité. » Lorsque Guy Claustre parle du contrôle, on sent très nettement la passion. Et c'est vrai que l'écrasante responsabilité supportée par le contrôleur va de pair avec de grandes satisfactions. « Il arrive que l'on se dise : je n'ai vraiment pas perdu ma journée! Une fois par exemple, je reçois un appel de détresse d'un petit avion de tourisme, perdu dans le brouillard. Le pilote était complètement affolé, incapable de se stabiliser en vol horizontal. Heureusement, il possédait un pilote automatique et une "boîte miracle", qui nous permet de localiser précisément l'appareil, y compris avec son altitude. J'ai réussi à le poser à Orly. Le pilote en a été quitte pour une bonne amende, car Orly est interdit aux avions de tourisme. Quelques jours plus tard, il est venu nous voir en salle de contrôle avec une caisse de champagne...

dans le piège du jeu. Contrôle aérien n'est pas un jeu. C'est une simu-



G.I. le label des meilleurs jeux.

GUILLEMOT International Software

AMSTRAD



Who dares wins !! They sold a million

3 D Grand Prix

Cauldron

Sky Fox

Sorcery +

Highway encounter

Spy vs spy

Warrlor + Cyrus Chess

12 † Eden Blues

13 - Fighter Pilot

14 r Balle de match

* TLL

Macadam Bumper

Hyper sports Bruce Lee

Kjonami Imagine

Alligata

Hit Squad

Amsoft Exopal

Palace Software

Ariola Electronic Arts

Virgin

Vortex

Beyond

Rainbow

Intelligent Chess Soft Amsolt

Ere

Digital Integration

Psion Fil

Vortex

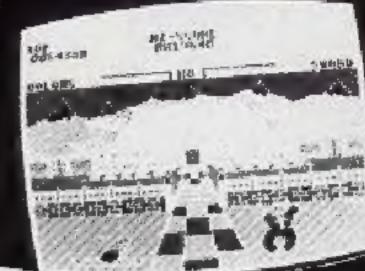
Ere

Kjonami Imagine

Datasoft US Gold

Gremlins Graphics

Supersleuth Meurire sur l'Atlantique Cobra



COMMODORE 64

Rock n wrestle

Commando

Winter games

Sky Fox

Little camp Law of the west

Revs

Critical Mass * Scalextrix

Melbourne Elite

Epyx

Electronic Arts

Back to the future Electric Dreams Activision

Activision

Accolade Firebird

Durell

Leisure Genius

MSX

. Sorcery

Battle for Midway

Allen 8 Knight Lore

North Sea

A view to a kill

Jump Jet

IJK

Ere

luk

IJĸ

Ere

IJK

Domark

Super chess

Virgin

Ultimate

Ultimate

Aackosoft

Domarth Anirog

Kuma



THOMSON

Super Tennis

Beach Head 3 A Runway

Answare Access, Fil

Miclog Nice Ideas

GUILLEMOT INTERNATIONAL

ORIC ATMOS

- Dambuster

1 Xenon 3

Triathlon

Chess

Avlak

- Macadam Bumper

Meurtre à grande vitesse Cobra

1 Zorjons Revenge

DE DE COMPOSE A CAMBLES COMMON COMO DO COMO DO CAMBO DO COMO DE TAMBO A TAMBO



SUPER LE NOUVEAU CATALOGUE MICROMANIA! ENCORE PLUS DE TITRES... ENCORE MOINS CHERS!

ATARI 2600 INCROYABLE

SPACE SHUTTLE = 195 F **GHOSTBUSTER**

MATTEL INTELLIVISION SUPER PROMOTION 99 F

WORM WOMPER BEAMRIDER HAPPY TRAILS PITFALL STRAMPEDE

SUPER PROMOTION 199 F

SUPER FOOTBALL MASTER OF THE UNIVERSE D & L TREASURE OF TARMIN DESENDER CENTIPEDE BUMP N JUMP PINBALL MOTOCROSS

ORIC

MR WIMPY	45 F
MISSION DELTA (ere)	89 F
MILLIONNAIRE	110 F
CITE MAUDITE (ere)	125 F
MICROSAPIENS (ere)	125 F
STANLEY	125 F
STAR	125 F
1815	129 F
FRELON	135 F
TRIATHLON (ere)	135 F
SECRET DU TOMBEAU	139 F
MACADAM BUMPER (ere)	145 F
3D FONGUS	149 F
DIAMANT ILE MAUDITE	149 F
AIGLE D'OR	169 F
FLIPPER	169 F
RETOUR DR GENIUS	169 F
MASTER PAINT	225 F
LORIGRAPH	260 F

THOMSON TO7/TO7-70/MO5

ELIMINA	TOR	120 F
PULSAR		130 F
YETI		145 F

TO7/70-MO5

ALBUM FIL

NUMERO IO SCRABBLE	= 295 F
LA PLANETE IN	CONNUE

NUMERO 10 (Platini)	175 F
BEACH HEAD	175 F
ECHECS 3.7.	
MON GENERAL	135 F
MINOTAURE	135 F
1815	135 F
FOX	149 F
MEURTRE A GRANDE VTS.	155 F
INVASION	159 F
DIEUX DU STADE	159 F
AIGLE D'OR	169 F
ANDROIDE	179 F
FBI	195 F
EMPIRE	199 F
MANDRAGORE	195 F
SCRABBLE	245 F
KARATE	175 F
CINQUIEME AXE	175 F
COLISEUM	175 F
OCEANIA	185 F
LORRAN	165 F
AIR ATTACK	195 F
CHRISTAN	1/91
SOLEIL NOIR	145 F
LA GESTE D'ARTILLAC	
OMEGA PLANETE INVISIBLE	195 F
LAS VEGAS	. 195 F
THE RESERVE OF THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE PERSON NAMED IN	A

SUPER SIMULATEUR DE VOL VOL SOLO(SOLO FLIGHT) 185 F

MO5

CROCKY 2	110 F
MILLIONNAIRE	125 F
STANLEY	129 F
TOP CHRONO	135 F
VOX	160 E
MISSION DELTA	160 E
FLIPPER II	169 E
TABLO 5	225 E
SPACE SHUTTLE	245 1
OLI POR DETO : S DEL	

5 F de réduction supplémentaire à valoir sur la carte de fidélité.

600/800/XL/130 NOUVEAUTES !

1		C/D
1	AIRWOLF	. 89 F
ł	ARCHON II	125 F
١	CHIMERA	. 49 F
ı	CHOP SUEY KARATE	
ı	ELECTROGLIDE	95/135 F
١	FIGHTER PILOT	95/125 F
1	JUMPJET	95/125 F
I	KENNEDY APPROACH	145/145 F
	MEDIATOR	95/125 F
	MOVIE MAKER	ND/165 F
	OLLIES FOLLIES (NF)	95/145 F
	SMASH HIT VOL 4	. 95 F
	SPY VS SPY II	95/145 F
	SPY'S DEMISE	99/135 F
	THE EIDOLON (NE)	ND/145 F
	TIGERS IN THE SNOW	ND/145 F
	UP'N DOWN	95/145 F

GB Les programmes proposés dans cette liste étant principalement d'importation directe d'Angleterre, les notices d'instructions sont en anglais, "NF" à côté d'un titre indique qu'une notice en français est disponible.

HIT PARAD	E
ARCHON NF	
BALL BLAZER NE	1 1 1 K / 1 U LO 3 O 1 F L T L
BLUE MAX 2001 NF	
BRUCE LEE(NF)	145/145 F
F15 STRIKE EAGLE	145/145 F
GREAT US road race NEL	99/145 F
MIG ALLEY ACE(NO	95/145 F
POLE POSITION NE	99/145 F
RESCUE ON FRACTALUS	99/145 F
SPY HUNTER (NF)	95/145 F
SUPER ZAXXON NE	95/145 F
A COUNTY OF THE PARTY OF THE PA	95/145 F
TAPPER (NF) THE GOONIES (NF)	95/145 F
THEATRE EUROPE	99 F
ZORRO NE	95/145 F
FREE (NF)	ND/179 F
ULTIMAIII	ND/199 F
	135 F
BEAMRIDER NO.	02.5
BLUE MAX	00 E
BOULDERDASH	110 E
COMPUTER WAR	135 E
DECATHLON(NF)	123 F
DIG DUG	05 E
DRELBS	90 F
DROP ZONE	05 C
ENCOUNTER	05 C
FORT APOCALYPSE (N)	08 E
GHOSTCHASER(NF)	ACHACE
HACKER NE	30/143 L
LODE RUNNER	119 F
MELTDOWN	07 F
MERCENARY	93/133 F
MR DO (NE)	92 F
NATO COMMANDER	93 F
ONE ON ONE	05 B
PAC MAN	134 15
PITFALL II (NF)	10000
RIVER RAID	
SMASH HIT VOL 1	145/145 F
SMASH HIT VOL 2	
SMASH HIT VOL 3	
SOLO FLIGHT	145/145 F
SPACE SHUTTLE (NE)	
SPITFIRE ACE	97 F
STRIP POKER (NF)	
BEACH HEAD(NF)	ND/145 F
CONAN	ND/149 F
GHOSTBUSTER	ND/149 F
KARATEKA	
SUMMER GAMES 2	ND /145 F

LES MICROMANES ONT DECIDEMMENT BEAUCOUP DE CHANCE!

Nous vous l'annoncions récemment, la société US GOLD premier éditeur Britannique de logiciels dont la réputation n'est plus à faire, a choisi MICROMANIA pour la représenter en France.

Le succès a été tel (grâce aux Micromanes) que d'autres sociétés ont fait de même et que la liste s'allonge chaque semaine.

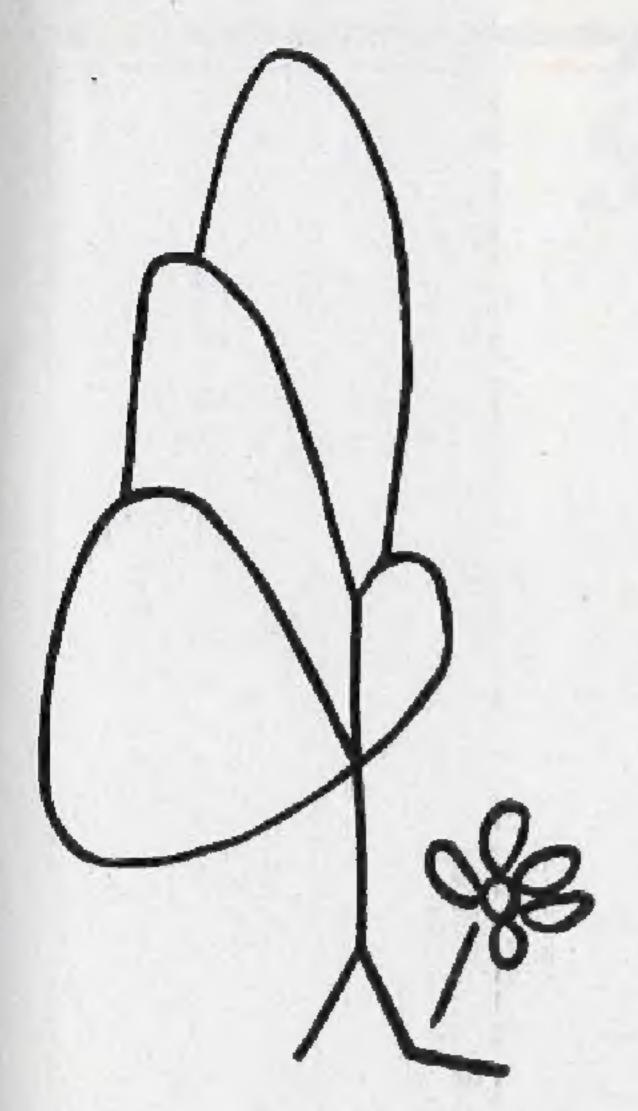
Pour ne citer que les plus prestigieuses, ULTIMATE (Night shade ...) PALACE (Cauldron), ENGLISH SOFTWARE (Chop suey Karate), oui toutes ces sociétés sont maintenant représentées en France par Micromania et d'autres encore vous seront annoncées bientôt.

La conséquence directe est simple, les MICROMANES sont des fanas de plus en plus comblés par le club, et profitent en avant première des nouveautés et des promotions du club grâce au courrier qui leur est envoyé gratuitement chaque mois.

Si ce n'est pas encore votre cas rejoignez-les, dès votre première commande, vous deviendrez MICROMANE et bénéficierez vous aussi de tous ces avantages!

BON DE COMMANDE PAGE SUIVANTE Votre jeu chez vous dans 48 h* en téléphonant au 93.42.57.12

* Pour tout programme disponible en stock, nous téléphonet pour connaître la disponibilité exacte. Envoi le jour même de la réception de la commande par paquet poste urgent.



"Branché de la Micro"

Sur: Apple - Atari - Amstrad - Commodore 64 - Oric - MSX - Sinclair - Spectrum - Thomson.

Vous souhaitez choisir tranquillement vos logiciels de jeux, de programmes éducatifs, d'utilitaires familiaux.

DIF-LDG
vous propose:

- Le nouveau catalogue 86-1 détaillé et illustré
- Des informations nouveautés régulières
- Des centaines de références constamment renouvelées
- Une possibilité d'obtenir des logiciels gratuits grâce à une formule de vente originale.

Incroyable mais pourtant vrai!

Pour en savoir plus retournez le coupon ci-dessous.

EMANDE DE CA	TALOGUE à renvoyer à DIF-LOG, 16, rue des	
	NOM: ADRESSE:	PRÉNOM :
	CODE POSTAL : VILLE : TYPE DE MICRO UTILISÉ :	

Souhaite recevoir le catalogue ainsi que le tarif et les conditions DIF-LOG. Ci joint un règlement de 20 F en France métropolitaine, 30 F hors hexagone, par chèque ou mandat-lettre à l'ordre de DIF-LOG.



COCONUT

RÉPUBLIQUE

13, boulevard Voltaire

METRO OBERKAMPF

ASSEMBLEUR SYMBOLIQUE

BASIC FRANÇAIS

75011 PARIS Ø 43.55.63.00

ORIC/ATMOS

CROCKY 120

DAO
DIAMANT DE L'ILE MAUDITE

FRELON

GREEN CROSS TOAD

LORIGRAPH

MACADAM BUMPER

MANOIR DR GENIUS

MEURTRE A GRANDE VITESSE

MYSTERE DE KIKEKANKOI

MASTER PAINT

MISSION DELTA

MISSION IMPOSSIBLE

MILLIONAIRE

MONITEUR

MONTSEGUR

PLANETE BLEUE

RETOUR OR GENIUS

REVERSI CHAMPION

SECRET DE KAIPUR .

STARTER 30

SUPERJEEP

TRANSAT ONE

TRIATHLON

TOUR FANTASTIQUE

TRESOR DU PIRATE

TRIDENT DE NEPTUNE

TOUR DU MONDE 80 JOURS .

SECRET DU TOMBEAU

DU LUNDI AU SAMEDI 10h a 19h

COCONUT: 6 SERVICES

+ accueil, conseil, essais, vente, échange, reprise des programmes achetés chez nous...

+ de 1000 TITRES

WINTER GAMES (PROMO)

COCONUT MONTPARNASSE

29, rue Raymond-Losserand 75014 PARIS Ø 43.22.70.85

10 h a 19 h FERME LE LUNDI

METRO PERNETY

SPECTRUM

44 1941						
ALIEN	N TO A KI				129	C
	BASE .					
	D TEXT					
	ROGERS					
	DERDASH					
	JACK'S		DCTAR	00	. 30	0
	ALLENGE			10	100	0
	UTER HIT					
CHIRE	INFORMA	TIOL	E		270	C
	T PATH 7					1.0
1972 1920	D'ARTIL	7.				
	TBUSTER					1.70
	SPORTS					
	SPORTS					
	OLYMPI					
	OLYMPI					
	IN ONE .					
HOBBI						C
	T WILLY	1444414			49	
	TWILLY					-
	CHALLEN					
	TLORE					C
	FU					K
MANIO	MINER				79	C
	MAX					C
MAND	RAGORE				239	Č
NIGHT	SHADE			********	129	Č
NORTI	H SEA HE	LICOP	TER .	********	198	Č
	ASS/DES/					C
PITFAI	4 44					C
PING	PONG					K
	RAID					C
	FIGHTER					K.
	ERY					C
SUPER	RCHESS				140	C
TENNI	5		* > > + 0 + 0		. 189	K
THEH	OBBIT				140	C
ZOIDS	***********		*******		. 119	C
ZAXXC				*******	135	C
737 FL	IGHT SIN	NULAT	OR		. 99	C

3D KNOCK OUT	-	
THOMSON		
AFFAIRE EN OR (TO7/MO5)		
AIGLE D'OR	140	
AIR ATTACK	150	
BUDGET FAMILIAL (T07/M05)	120	
BILLARD BYORYTHMES (TO7/MO5)	126	
CATEGORIC (MO5)	140	
C.A.O. (T07/MQ5)	320	
CHALLENGE VOILE (TO7/MO5)	140	
CHATEAU DE LA MORT (TO7/MO5)		
CROCKY II (MO5)	120	
CHOPLIFTER (MO5)	260	K
CHOPLIFTER (TO7/70)		K
COLISEUM	140	
CUISINE FRANÇAISE	99	
DIEUX DU STADE (TO7/70/MOS)	159	
ERNEST (T07/M05)		
ELIMINATOR	99	
EMPIRE		
FLIPPER		
HISTOIRE DU THEATRE		
(TO7/MO5)	125	
KARATE (T07/70/M05)	175	
LORANN (T07/M05)	195	
MANDRAGORE (T07/70/M05)	195	
MEURTRE A GRANDE VITESSE		
MICRO SCRABBLE (TO7/70/MO5)	250	
MISSION DELTA		
MINOTAURE MINER 2049 (MO5)	110	v
MINER 2049 (T07/70)	260	N.
MON GENERAL	110	n
NUMERO 10 (TO7/MO5)	150	
Nº 10/SCRABBLE/	1	
PLANETE INCONNUE	260	
PULSAR II	110	
PLANETE INCONNUE	190	
SPACE SCHUTTLE (MO5)		
TOUTANKHAMON		
TOP CHOOSE		
TOP CHRONO		
YETI	120	
1815	135	
5° AXE	140	
	- 745	

	ON THE RUN (PROMO)	49
	ROBIN OF SHERWOOD (PROMO)	49
	ARC OF YESOD	110
	ARCADE HALL OF FAME	110
	ALIEN 8 ULTIMATE	80
	AVALON (HEWSON)	85
	ABU SIMBELBALLBLAZER ACTIVISION	85
	BALLBLAZER ACTIVISION	99
	BATMAN OCEAN	78
	BEACH HEAD II BARRY MC GUIGAN'S	120
	BATTLE OF THE PLANETS	120
	BACK TO SKOOL	120
	BRUCE LEE BOULDERDASH II	85
	BOULDERDASH II	120
	CYBER RUN ULTIMATE COSMIC WAR TOADS	99
	COMMANDO	76
	COMPUTER HITS 10	140
	CAULDRON	90
	DR WHO MICROPOWER	149
	DOSSIER G	130
	DRAGONTORC	85
	DALEY THOMSON SUPERTEST	75
	ELITE	
	FOOTBALL MANAGER	
	(ADDICTIVE)	76
	FIGHTER PILOT FIGHTING WARRIOR	85
	FRANKIES GOES TO HOLLYWOOD	105
	GOONIES	79
	GLADIATOR	110
	GUNFRIGHT ULTIMATE	120
	GYROSCOPE	79
	HIGHWAY ENCOUNTER	99
	HACKER	99
	INTERNATIONAL KARATE	
	INTERNATIONAL RUGBY	
	I OF THE MASK	
	KNIGHT LORE	89
	LASER BASIC	190
	LOROS OF THE RINGS	129
	LIGHTMAGIC GRAPHICS	210
	DESIGNERS	180
	LORDS OF MIDNIGHT	
	(BEYOND)	
	MATCH DAY (OCEAN)	25
H	MATCH POINT (PSION)	85
	MACADAM BUMPER	
	NIGHT RIDER OCEAN N.O.M.A.D	
	NOW GAMES II	98
	NIGHTSHADE	09
	OMNICALC II	250
3	POLE POSITION	140
	RAMBO	
- 10	PASPOLITIN	110
	ROCKY HORROR SHOW	89
	SKYFOX ARIOLA	
	SPITFIRE 40 MIRRORSOFT	99
	SABOTEUR	29
1	SWEEVO'S WORLD	117
	SWORDS AND SORCERY	109
	SKOOL DAZE (MICROSPHERE)	
-	SPY VERSUS SPY	
	SOUTHERN BELLE	85
	STARQUAKE	
2	TRANSFORMERS	110
ò	The state of the s	120
-	THE ART STUDIO	228
	TOMAHAWK THE NEVER ENDING STORY	95
8	THEY SOLD A MILLION	39
	THEATRE EUROPE	119
	THEATRE EUROPE THE WAY OF EXPLODING FIST	
3	JNDERWURLDE	99
1	/ALHALLA (LEGEND) MHO DARES WINS II ALLIGATA	79
		130
3	WATERLOO PROPERTY OF THE PROPE	
1	WHITE LIGHTNING	165
1	WHITE LIGHTNING VIE AR KUNG FU ZAXXON	165 75

ATARI	
ACTION BIKER	30 C
ARCHON	
CAMELS	79 C
AZTEC CHALLENGE (cosmi)	. 90 C
BLUE MAX 2001	. 97 C
BLUE MAX 2001 BLUE MAX	97 C
BRUCE LEE (datasoft) BOULDERDASH	144 C/D
BOUNTY BOB STRIKE BACK BALLBLAZER	. 95 C
BEACH HEAD	147 D
COMPUTER WAR (creative)	175 C
COLOR SPACE	147 D
COLOSSUS CHESS 3.0	210 D
CHOP SUEY DIG DUG	95 C
DROPZONE ELECTRO GLIDE	97 C
ENCOUNTER (negaven)	97 C
FIGHTER PILOT	190 D
F15 STRIKE EAGLE	250 D 144 C/D
FORT APOCALYPSE (synapse)	97 C
GHOSTBUSTERS GRIDRUNNER (11 amasoft)	129 D
GHOSTCHASER	97 C
HERO	129 C
HOVER BOOVER (1 lamasoft)	128 D
HARD HAT MACK INTERNATIONAL KARATE	112 C
JUMPJET	120 D
JUMPJET KENNEDY APPROACH	130 C
KENNEDY APPROACH	195 K
KING OF THE RING	140 D
KARATEKALUCIFER'S REALM	275 D
MEDIATOR	110 C
MEDIATOR MERCENARY	120 D
MR DO	100 C
M.U.L.E MIG ALLEY ACE	120 C
ONE ON ONE QUASIMODO	110 C
PITFALL II	258 K
POLE POSITION	100 D
PAC MAN	97 C 190 D
RESCUE ON FRACTALUS RESCUE ON FRACTALUS	128 D
RIVER RAID	250 K
SPY HUNTER	160 C
SPY HUNTER	145 D
SUPER ZAXXON	97 C
SPITFIRE ACE (micropose) SOLO FLIGHT (micropose)	97 C
SUBMARINE COMMANDER	
(creative)	97 G
SPY'S DEMISE/ SPY STRIKES BACK	28221
TAPPER	130 C
THEATRE EUROPE	102 C
TIGERS IN THE SNOW THE GREAT AMERICAN	
ROAD RACE TANK COMMANDER (creative)	119 C
ULTIMA III UP'N'DOWN	200 D
WHIRLINURDZONE X	97 C
ZORRO	140 C

ZAXXON (datasoft)

COMMODORE 64

POWER CARTRIDGE

ARCADE HALL OF FAME ARCADE HALL OF FAME

BOUNDER/METABOLIS

BROADSIDES SSI

BARRY MAC GUIGAN

BEACH HEAD II

CRITICAL MASS

CARRIER FORCE

DONALD DUCK DONALD DUCK

EXPLODING FIST

FRIDAY THE 13TH

FRIDAY THE 13TH

FIGHT NIGHT

FLIGHT SIM II

FIGHT NIGHT (BOXE)

FIGHTING WARRIOR

FIGHTING WARRIOR

CASSETTE français

FASTLOAD EPYX

FIGHTER PILOT

FLIGHT SIMULATOR II

IMPOSSIBLE MISSION

INTERNATIONAL SOCCER

INTERNATIONAL KARATE ..

(doc française)

GYROSCOPE

GEOPOLITIQUE SSI 549 D

HAROBALL 149 D

HACKER 125 D

IMPOSSIBLE MISSION 95 C

INTERNATIONAL TENNIS 120 C

KUNG FU MASTER 99 C

KERMIT 99 C

KORONIS RIFT 170 D

KENNEDY APPROACH 95 C

LORDS OF THE RING 190 C

KUNG FU MASTER

KNIGHTS OF THE DESERT SSI

LEGEND OF THE AMAZON

LITTLE COMPUTER PEOPLE

LITTLE COMPUTER PEOPLE

MAIL ORDER MONSTER

NIGHTSHADE ULTIMATE

MATCH FISHING

MERCENARY

MERCENARY

NOW GAMES II

...... 159 K

..... 100 C

ENTOMBED ULTIMATE

COLOSSUS CHESS IV COLOSSUS CHESS IV

DRAGONSKULLE ULTIMATE

ADVENTURE CONSTRUCTION SET

COCONUT: 6 SERVICES COCONUT: 6 SERVICES

> + accueil, conseil, essais, vente, échange, reprise des programmes achetés chez nous.

> > HIGHWAY ENCOUNTER

HIGHWAY ENCOUNTER

IMPOSSIBLE MISSION

INTERNATIONAL KARATE

LE DIAMANT DE L'ILE

LORDS OF THE RINGS

LE GESTE D'ARTILLAC

LORDS OF MIDNIGHT

MACROCOSMICA

MACROCOSMICA

MICRO SCRABBLE

MISSION DELTA

MANIC MINER

MANDRAGORE

NIGHT RIDER

MACADAM BUMPER

MACADAM BUMPER

QUILL/ILLUSTRATOR

MEURTRE A GRANDE VITESSE 149

(SOFTWARE PROJECT)

NIGHT SHADE

ROCKY HORROR SHOW

STREET HAWK

STRANGELOOP

SPITFIRE 40

SUPERCHESS III

SYNTHE VOCAL AMSTRAD .

STRONG MAN ..

SORCERY

SWEEVO'S WORLD

SOUTHERN BELLE

TURBO PASCAL

THEY SOLD A MILLION

THEY SOLD A MILLION

THEATRE EUROPE

WHO DARES WINS II

WOLAD CUP

YIE AR KUNG FU

3D VOICE CHESS

3D GRAND PRIX

3D BOXING

THE NEVER ENDING STORY

3D FLIGHT

5º AXE

THE WAY OF EXPLODING FIST

SPY VS SPY

SUPERSTARS CHALLENGE

MONTSEGUR

LE MYSTERE DE KIKEKANKOI

MEURTRES SUR ATLANTIQUE

GENERALE

LOGISYS COMPTABILITE



COCONUT, C'EST VRAIMENT MIEUX!

290

CABLE MINITEL

CRAYON OPTIQUE

GRAPHISCOPE II

QUICKSHOT II

TABLETTE GRAPHIQUE

JOYSTICK KONIX MICROSWITCH

VENTE PAR CORRESPONDANCE

(France Métropolitaine) Chèque bancaire à l'ordre de COCONUT - Frais de port : 20 f Réservation possible par téléphone Démonstration permanente Des spécialistes Des imports Les derniers logiciels > Des exclusivités

Un club (moins 10 %)

BON DE COMMANDE EXPRESS à envoyer à : COCONUT - 13, boulevard Voitaire, 750II Paris	TITRES PRIX
NOM	
ADRESSE	Participation aux frais de port et d'emballage
	Precisez Cassette Disk Total à payer F Règlement je joins un chéque bancaire D.C.C.P. mandat-lettre
	☐ le prefère payer au l'acteur à réception (en ajoutant 15 F pour frais de remboursement). Précisée votre ordinateur de jeux
TÉL	Transport State St

FIGHTER PILOT

GHOSTBUSTERS

HYPERSPORTS

GRAPHIC ADVENTURE CREATOR

Histoire d'O...ric

Difficile de ne pas verser une larme attendrie sur le micro qui initia au bonheur informatique une génération entière de programmeurs français. Son âge d'Or est terminé, mais avec l'Atmos et son nouveau grand frère, le Télestrat, Oric n'a pas dit son dernier mot.

TYPE

Réflexe

Educatif

Action/avent.

Educ./géogr.

Avent. graph.

Aventure

Aventure

Réflexes

Simulateur de vol **

Strat. amoureuse **

Avent. historique ***

Sciences divinat. ***

Sciences divinat. **

MARQUE

Une affaire en or Free Game Blot Simul économique ***

Free Game Blot

Enfant prodigue venu d'Angleterre, ordinateur symbole de la « seconde génération ». « L'Oricmania » a occupé le haut de l'affiche fin 83 et début 84. Période épique où il fallait jongler avec les transformateurs, recommencer vingt fois le chargement des programmes, avec volume sonore comparable à un moteur d'avion. A l'époque il était courant de parler de « phénomène Oric » comme aujourd'hui de « phénomène Amstrad ». L'un comme l'autre doivent leur réussite à un rapport qualité/prix imbattable à un moment donné. Pourtant l'Oric était tout sauf inattaquable : taux de retours inavouable, fiabilité de chargement des cassettes plus que fantaisiste. Les équipes de programmeurs d'Ere Informatique, Loriciels ou Cobra Soft ont fait leurs premières armes sur le Basic de l'Oric. La bombe a depuis pris des allures d'étoile filante.

La campagne de publicité en 1984 présentait l'Oric/Atmos comme l'ordinateur définitif. Un an après, il s'affichait sous la banière « micro-école » avec une unité centrale à 999 francs. Cela résume l'évolution du marché de la micro informatique et l'image de marque de l'Oric.

Il est actuellement un bon premier ordinateur, concurrencé de très près par l'Atari 800 XL vendu à un prix encore plus compétitif. Les nouveaux logiciels se font rares. Un come back pour l'Oric? C'est l'objectif affirmé d'Euréka Informatique, nouveau propriétaire de la marque, depuis le 1er juin, qui compte sur les progrès réalisés sur le chargement et l'alimentation pour relancer les ventes. A l'origine fabriqué en Grande-Bretagne, il a fait l'essentiel de sa carrière en France. Selon Euréka. 200 000 machines ont été vendues dans l'hexagone, ce qui représente 60 à 70 % des ventes mondiales. Euréka fabrique l'ordinateur dans son usine de Normandie également consacrée à la construction de moniteurs et d'interfaces vidéos.

Depuis sa commercialisation en septembre 82, l'Oric a subi moultes modifications et améliorations. Son histoire ressemble à une grande saga avec, en vedette, un ordinateur qui n'est chaque fois ni tout à fait le même, ni tout à fait un autre.

Elle débute en octobre 1982 avec la sortie du premier Oric.

Amstrad joue l'intégration, Oric l'extension. L'Oric 1 à ses débuts vouait un amour sans limites aux tranformateurs. Quand on aime on ne compte pas: vous m'en mettrez trois : un pour l'unité centrale, un pour le magnétophone et, c'est là où réside son génie, un pour l'alimentation de la prise péritel. Petit, avec des allures d'ordinateur de poche, 17 cm sur 28, il devenait paradoxalement le plus encombrant des micros. L'Oric 1, disponible en deux versions, 16 ou 48 K, s'habillait de beige et de noir avec un clavier gomme. Dix-huit mois plus

LOGICIEL

Les aventures de Lilla

et Jacky Micropuce

Calcul mental Loriciels

Course aux lettres ... Loriciels

Le diamant de Keops . Sprites

Dedal Infogrames

Locus No Man's Land

La maison de la mort . Micro pg 5

Montsegur Norsoft

Le retour du Dr Gentus ... Loriciels

Survivor Loriciels

Le tour du monde en

Planète bleue Cobra Soft

Le spectre d'Anubis . . Micro progr

Talisman Infogrames

La tour fantastique ... No Man's Land

Le trésor du pirate ... Free Game Blot

Le Trident de Neptune No Man's Land

3D Munch Loriciels

Vision Duc

Le Yl King Duc

Le rendez-vous de la terreur Ere informatique

80 jours..... No Man's Land Aventure

Bombyx Dialog Infor

tard l'Oric 1 laissait la place à l'Oric/Atmos, et jouait le rouge et le noir sur un clavier mécanique, type « Qwerty », au toucher performant. La version « Azerty » annoncée déjà en avril 84 n'a jamais vue le jour.

Pour 490 francs il est encore possible de passer de l'Oric 1 à l'Atmos, ce qui revient à changer le boîtier et la Rom. Au delà de ces différences ils se ressemblent comme des frères jumeaux. La compatibilité est quasi totale de l'Oric 1 vers l'Atmos. Seules les quelques adresses de la Rom ont été changées.

Les programmes qui font appel à ces adresses présentent généralement une face « Oric » et une face « Atmos »

Depuis le rachat par Euréka, d'autres améliorations ont été apportées. Alimentation intégrée pour la prise péritel, chargement beaucoup plus fiable qu'auparavant et baisse du prix.

INTÉRÊT

18-23

« reset » reste entier. Aucune initialisation du programme n'est réellement possible. Il existe bien un interrupteur en dessous et manœuvrable exclusivement à l'aide d'une pointe « Bic » pour éviter toute initialisation malheureuse. Moyennant quoi il ne sert jamais. Malins, les heureux possesseurs avaient alors pris l'habitude de débrancher systématiquement la prise alimentation. A chaque fois que la fiche approchait les sorties immédiatement voisines l'ordinateur « bugait ». Et ce détail expliquait le taux important de retours à l'usine. A défaut de bouton « reset » les

Malheureusement le problème du

constructeurs auraient quand même pu prévoir une protection de ces sorties. Une seule solution. se rabattre sur le bon vieux scotch isolateur. Vive le progrès.

Les entrailles de l'ordinateur

L'Oric/Atmos est construit autour du microprocesseur 6502 qui équipe également l'Atari et l'Apple Ile. C'est un véritable 48 K qui offre, au prix d'une petite gymnastique sur l'Atmos, l'ensemble de sa mémoire vive pour la programmation, même en Basic, auguel il faut ajouter les 16 K de gestion vidéo. Le Basic de l'Oric est un Basic étendu qui s'est enrichi dernièrement de quatre-vingtdix instructions supplémentaires pour les possesseurs du Microdisc. Ses capacités sonores et musicales, trois voix sur cinq octaves, sont particulièrement faciles à utiliser. Une seule instruction Basic permet d'obtenir des bruitages performants: « zap » pour l'arme galactique à laser, « shoot » pour le coup de fusil ou encore « explose » pour l'explosion.

Vous en apprécierez toute la saveur en connectant votre Oric à une chaîne hifi. Il possède en effet un haut parleur et un amplificateur intégré reliable à ce matériel haute fidélité. Les huit couleurs et la haute résolution 200 sur 240 sont également très simples

à utiliser avec des instructions du stule « circle ». En mode texte l'écran affiche 27 lignes de 40 colonnes qui se ramènent à 26 lignes sur 39 colonnes, utilisables une fois les paramètres de contrôle pris en compte. Parmi les nouvelles instructions

vous trouverez entre autres la possibilité de redéfinition des touches. la gestion des erreurs, la création d'un masque écran, etc. A regretter : l'absence de commande d'un joystick dans le Basic, tout comme celle d'une prise. Il faut donc se munir d'une interface de jeu programmable, 350 francs, qui oblige à reprogrammer les mouvements du joystick à chaque utilisation

Oric et Fils

Sans tomber dans la « périphéricomanie » il est vrai que la valeur d'un ordinateur se mesure également à son nombre d'accessoires et de périphériques qui viendront enrichir l'utilisation potentielle de la machine. Les Oric possèdent toutes les entrées/sorties classiques : la sortie Parallèle Centronics qui permet le raccord avec tout type d'imprimante par l'adjonction d'un câble spécial vendu environ 150 francs, la prise Din pour lecteur de cassettes, prise péritel et prise antenne et le port d'extension pour modem et lecteur de disquettes. L'élément marquant parmi les périphériques est sans conteste le nouveau lecteur de disquettes Microdisc au format

trois pouces. La capacité des disquettes est de 170 K formatés par face. Il assure un chargement rapide et silencieux, environ 8 K à la seconde. Le nouveau système d'exploitation, le Sedoric, n'est pas en mémoire morte, il doit donc se charger avant chaque utilisation avec la disquette Master. Entre autres fonctions intéressan tes, le Sedoric permet la traduction des programmes sauvegardés avec l'ancien Dos en Sedoric, un programme de démonstration de fichiers à accès direct et surtout un Basic étendu comportant plus de quatre-vingt-dix instructions supplémentaires : la porte est ouverte aux programmeurs. Le transformateur extérieur qui possède un refroidisseur - sur les anciens modèles il était intégré au lecteur

 alimente également l'unité centrale. Le lecteur de disquettes coûte 2 490 francs avec le Sedoric, le deuxième lecteur: 1 490 francs

Pour les fanas de la communica tion: Loritel, Tilt d'or en 85 et Oscar 86 de la Villette du jeu et jouet à caractère scientifique et technique, remplacera avantageu sement un modem. Loritel est composé d'un logiciel, d'un manuel et d'un câble d'interface qui relie votre Oric au Minitel. Il offre les mêmes capacités qu'un modem pour un prix nettement inférieur. Inutile de rappeler l'intérêt que représente l'ordinateur face au Minitel affamé d'unité de taxation. Outre les économies lors de l'archivage des pages consultées, vous pouvez dialoguer avec d'autres ordinateurs et au besoin transformer votre micro en un mini-serveur par la création de pages Télétel aux normes Vidéotex. Le logiciel existe également sur Thomson.

Des versions Amstrad et Apple sont en préparation.

Signalons, d'autre part l'impri-

BIBLIOGRAPHIE

APPRENTISSAGE DE LA MACHINE Pilotez votre Oric I et Atmos », microsysteme, collection Poche Informatique, P. Gueule, 60 F. - * Oric/Atmos votre micro-ordinateur », collection Micro-Monde, éditions Cedic Nathan, 37 F. - « Guide pratique de l'Oric/Atmos », du Basic à l'Assembleur, éditions Cedic Nathan, 80 F.

- « La découverte de l'Oric », M. David, éditions du PSI, 95 F. - « Les clefs pour Oric », E. Flesselles, éditions du PSI, 105 F.

- «Orlo/Atmos pour tous», J. Boisgontier et S. Brebian, éditions du PSI, 105 F. PROGRAMMES ET PROGRAMMATIONS

 « Oric/Atmos, vos programmes», collection Micro, éditions Cedic Nathan, 37 F. - « Programmer en langage machine sur Oric/Atmos et Oric 1 », C. Touchard, éditions Cedic Nathan, 95 F.

- «52 programmes sur Oric», J. Boisgontier, éditions du PSI, 105 F. - « Les cahiers du Basic sur Oric », J. Boisgontier, éditions du PSI, 75 F.

- « Assembleur de l'Oric », M. Henrot, éditions du PSI, 95 F.

- « Des programmes pour votre Oric », M. Piot, éditions Cedic Nathan, 59 F. - Programme pour votre Orice, E. Jacob et J. Portelli, Collection Soracom, 85 F.

- * 102 programmes sur Oric », J. Deconchat, éditions du PSI, 120 F. A l'apogée de sa gloire deux mensuels étaient entièrement consacrés à l'Oric. « Micr'oric » a cessé de paraître après son neuvième numéro. En revanche, « Theoric » lancé en juin 84 continue sa parution. l est disponible dans tous les magasins spécialisés.

mante MCP 40 ploter quatre couleurs, commercialisée par Euréka

pour 990 francs. Dans le rayon « logiciel », les nouveautés, nous l'avons déjà signalé, sont rares et peu innovantes. Difficile de sélectionner vingt-quatre titres phares pour le micro star, ne parlons pas de la liste des cent. Sur les cent soixante-dix titres proposés par certains catalogues, seuls cinquante valent réellement le détour. Quant à l'avenir de la machine en elle-même, tous les doutes sont permis. Les innovations récentes lui redonneront peut-être un second souffle mais il reste un outsider.

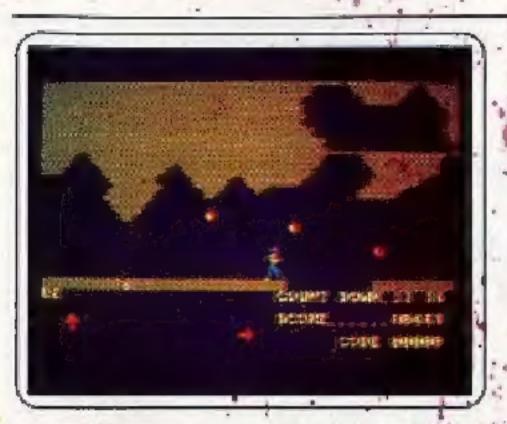
Avec l'arrivée du nouvel ordinateur, Téléstrat (voir Tilt journal), la bête à communiquer avec son modem et ses sept logiciels intégrés, il est douteux qu'Euréka poursuive longtemps la fabrication de l'Atmos.

Un espoir pour les actuels possesseurs : la compatibilité, annoncée totale entre l'Atmos et le Téléstrat relancera sans doute la production de logiciels.

Pour finir levons le voile sur les signes cabalistiques qui ornent la bannière en briques des publicités magazines. Ne cherchez plus. Il ne s'agit ni d'un mot de passe ni d'un message codé, encore moins d'un grand concours « qui comprend, gagne ». De la bouche même des constructeurs cela ne signifie rien. Eclairant n'est-il pas?

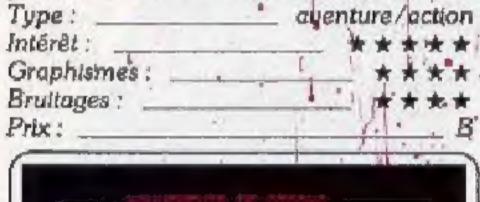
Nathalie Meistermann

MICRO STAR



Dangereusement vôtre

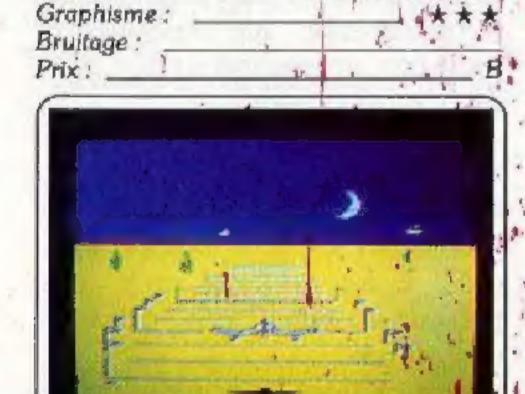
En avant pour trois épisodes du film : premier round, il faut cueillir Mayday qui s'est parachutée du haut de la tour Eiffel. Deuxième round sauver Tracy, bloquée dans l'ascenseur en flatames. Dernier, round, charmer Mayday et désamorcer la bombe destinée à faire exploser Sillicon Valley. C'est varié, difficile et drôle sur un fond musical stimulant. Bond a-t-il enfin trouvé. partenaire à sa taille ? (K7 Domark.)





Millionnaire

Plus pour les battants que pour les fils à papa qui dilapident les fortunes. Capital de départ 10 millions. Choisissez votre branche, le climat, la conjoncture économique et le nombre de partenaires. Lie cas échéant vous définirez leur niveaul Selon les prévisions du marché vous porterez vos efforts sur la publicité ou la productivité. Résultat et prix de revient s'affichent à la fin. (K7 Ere Informatique) jeu économique



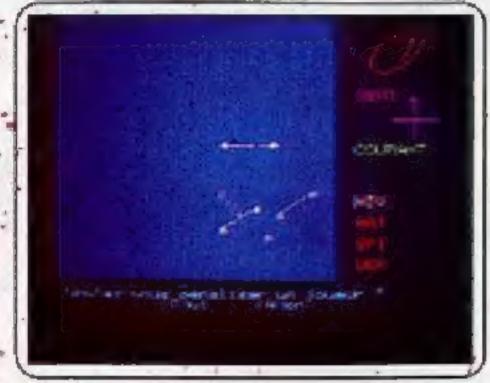
3 D Fongus

Le survoi du désert en jet, un jeu d'enfaitt? Rase mottes sur les cactus, troupeaux de rhinocéros et rochers qui parsément la piste. Attention fragile, cinq chocs détruisent l'appareil. L'altitude ne varie pas, votre action se limite aux déplacements latéfaux. Il suffit de suivre le pardours balisé au solpar de petits drapeaux. Vous pourrez par la suite découvrir des passages souterrains ImmuSuum /W7 I autotalah

Imprevus. (K.)	Lonca	215)	dile	tage	de jet.
Intérêt :	f			par .	***
Graphisme:			19		***
Bruitage :	1		1	1	***
Prix:					В.
				70 41	

Challenge voile

Une régate olympique sur trois bouées pour un, deux ou trois régatiers plus l'ordinateur. Les trois niveaux de difficulté permettent d'assimiler progressivement les différents paramètres d'une course de voile. Au niveau un on ne s'occupe que de la force du

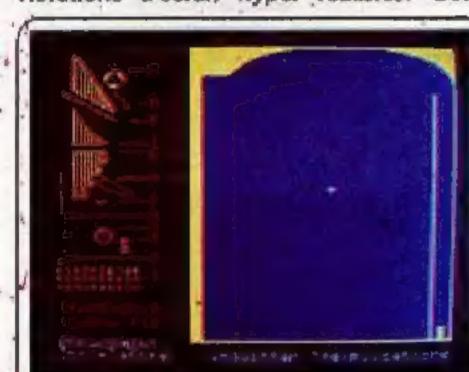


vent. Au giveau deux s'ajoutent les courants et l'utilisation de la dérive et du spl. Au troisième, la direction du vent varie. Original et réussi. (K7 Loriciels)

Type:		tactique	de régate
Intérêt : 1	119		***
Graphisme:		1,0	**
Bruitage :	Land H		*
Prix:	4		B

Macadam bumper

La rolls des flippers redéfinissables perd un peu de son sel dans sa version pour Oric. Jeu d'origine moins fourni et moins coloré que pour Amstrad. Vous retrouverez les extrabalis, « specials », parties gratuites et vibrations d'écran hyper réalistes. Côté



modulations, vous vous attaquez à la vitesse des balles, l'élasticité des bumpers, la sensibilité au « tilt » et le clignotement de la balle: (K7 Ere Informatique:)

Type:			flipper
Intérêt :	1	****	4
Graphismes:			***
Bruitage:	-	*	***
Plates			

Lorigraph

Utilitaire de dessin avec histogrammes, camemberts et insértions de texte à la clé. La présentation est faite d'icônes, de fenétres et de menus déroulants. On retrouve les traditionnels droites, crayons, rectangles et ellipses. Sept-motifs de base : rayés, bri



ques... Les défauts : un manque de place sur l'écran allié à des polices de caractères disproportionnées. Moins bonne version que pour Amstrad. (K7 Loriciels.)

Type:		tilitaire gr	raphique
Intérêt :	-	1	***
'Accessibilité : '_		*	***
Potentialité :			***
Prix:			- C

Starters 3 D

Tours de qualification. Pour tenir la trajectoire, prendre les virages à la corde. Il est Indispensable de réaliser un bon chrono pour obtenir une place honorable dans la course. Un « grand prix » très bien réalisé aux graphismes et bruitages convaincants. A grande vitesse les pneus crissent dans les virages et la voiture part en dérapage. Malheureusement elle tient généralement trop bien la route. (K7 Landscape)

Type:	course automobile
Intérêt :	****
Graphisme :	***
Bruitage :	****
Prix:	B



Le nouvel anglais (espagnol) sans peine La célèbre méthode Assimil réussit un sans fautes sur ordinateur. C'est le must de l'éducatif de langue. Les versions anglais et espagnot sont disponibles. Vous « assimilez » une centaine de points de grammaire, orthographe ou vocabulaire avec les exercices d'application (plus de 500). Le programme comprend seize leçons réparties sur quatre cassettes. Accompagné d'un manuel de 500 pages : du solide.

Type :	apprentissage	de langue
Graphisme:		
Prix:		

THE PERSON NAMED IN

Rabbit

Pour les irréductibles des classiques de jeu d'action. Lapin ici, kangourou ailleurs, le thème est toujours le même. Vive les rebondissements multiples. Rabbit détruit les champignons qui le poursuivent, d'abord en leur sautant dessus puis en les poussant dans la rivière. Le tout est correctement emballé, graphisme, couleurs et animation. Synchronisation nécessaire. Moins facile

us. (K7	Loriciels)	pilotage de jet	que pour Amstrad. (K7 L Type: utili		qu'il n'y paraît. (K Type :	classique ·
i	1	_ ****	Intérêt : Accessibilité :	***	Intérêt :	_ ***
sme :	11	***	Potentialité :	_ ****	Bruitage :	**
		B.	Prix	- C	Prix:	B
		A Company		. 10		
	11,			100		

1815

Wargame inspiré des déboires de notre tyran national au retour de l'île d'Elbe et au début des cent jours. Réécrivez le destin du petit caporal. Dans la mome plaine, la grande armée manœuvre pour la dernière fois. L'ennemi prépare l'assaut final. 15 uni-



tés d'infanterie et 15 unités de cavalerie attendent au centre. L'artillerie lourde est installée sur les lignes arrières. Difficile et

Type:)	w	arg	iai	n
Intérêt :	*	*			
Graphisme:		-	*	*	7
Bruitage :	-	-	-	_	_
Prix:		-		-	4

Cobra pinball

Du venimeux pour les mordus de billards électroniques. Un flipper très classique qui comporte trois bumpers, un tourniquet, une paire de flips, six cibles et cinq couloirs aux répercussions variées : extraballs, loterie, special. Première partie gratuite à 50 000.



La sensibilité au tilt dépend des valeurs al louées à la force de renvoi des bandes et des bumpers ainsi qu'au nombre et à la vitesse des balles. (K7 Cobra Soft)

Type:	flippe
Intérêt :	****
Graphisme:	****
Bruitage :	***
Prix:	

Business man

Les postes : D' de production, D' de marketing, PDG ou D' financier. Le marché: la micro informatique. D'entrée de match, le menu fait le bilan et vous indique les faiblesses de l'entreprise. Vous pouvez agir sur la gestion financière, le marketing ou la pro-



duction. Un score en six partie analyse vos résultats. Un logiciel professionnel par sa complexité et le réalisme des situations proposées. (K7 Ere Informatique)

Type:	simulation	économiqu
Intérêt :		****
Graphisme: _		Estat (190)
Bruitage :	and the second	114
Prix:		10000
100		

Meurtre à grande vitesse

Le meurtre d'un sénateur impliqué dans le trafic de drogue intervient dans un TGV qui fonce à 270 km/h vers Paris. Palpitant. Interrogatoires en règle des passagers, inspection minutieuse des wagons. Treize indices matériels accompagnent la cassette.

E B B

Triathlon

Tir à l'arc, aviron et haitérophilie à la façon

des Antiques. Le tir s'effectue sur une cible

mobile par vent variable. Obtenez une qua-

lification sinon vous n'accéderez pas à

l'aviron. Seuls les mouvements parfaite-

ment orchestrés permettent de remporter

l'épreuve. Pour l'épaulé/jeté, il faut frapper

le plus rapidement possible sur la barre.

Graphisme excellent et animation sonore

Le secret du tombeau

Des monstres poursuivent l'infortuné explo-

rateur, des blocs de pierre sont prêts à le

broyer. L'action est primordiale pour ce jeu

d'aventure. Pas de progression sans bons

réflexes. Accrochez-vous, c'est ardu. Vos

déplacements s'effectuent par des touches

d'activation du laser qui ouvre certains pas-

sages et cinq instructions : « ouvrir », « fer-

mer », « prendre », « inventaire » et « saut ».

Graphisme : _____ * * *

IN PRICALTER HONTE L'EMPRIMITEZ USIN

Le jeu se déroule dans le village médiéval

de Golamur. Six personnages créés en

début de partie vont agir sous vos ordres.

Une fois équipés par vos soins avec un cré-

dit limité, lancez votre « armée » dans le

labyrinthe à neuf niveaux. Ils s'entraineront

et feront connaissance avec les monstres.

Une fois aguerris ils pourront s'attaquer au

secret de Tyran dans un labyrinthe bien plus

Graphisme: ***

Bruitage: ______ F

rôle et aventure

étendu. Captivant. (K7 Norsoft)

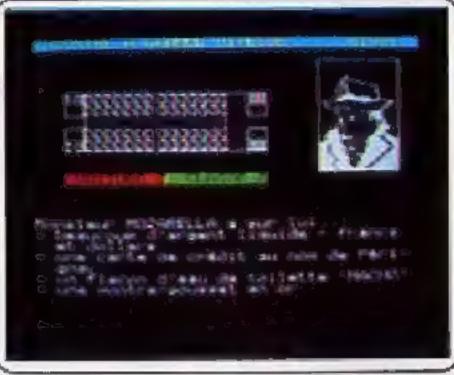
Type:

aventure/action

Rien de transcendant. (K7 Loriciels.)

Bruitage:

étonnante. (K7 Ere Informatique)



L'enquête n'aboutira qu'après avoir résolu une succession d'énigmes. Un graphisme moven, noir et blanc, mais une intrigue originale et bien ficelée. (K7 Cobra Soft)

crommente. (in the	minoritimized	Burger or miner moon	no. It is a date a good
Type:	sports multiples	Type:	énigme, policière
Intérêt :	***	Intérêt :	****
Graphisme:	****	Graphisme:	***
Bruitage :	****	Bruitage:	
Prix:	В	Prix:	В

Arsène Lapin

Une maison déserte pleine de bijoux. Lapin le roi de la cambriole est ravi. Il a plus d'un tour dans son sac. Ce jeu d'aventure est varié mais peu loquace. Il compte, en effet quatre cents actions mais pas plus de deux mots par instruction. « C'est le plus grand



des voleurs, ..., Lapin rose cambrioleur est un grand seigneur ». Les rebondissements sont nombreux et la difficulté garantie. (Cassette Infogrames)

Type:	aventure
Intérêt :	****
Graphisme:	***
Bruitage:	
Prix:	B

The Hobbit

Les difficultés sont connues dès le début puisque reprises fidèlement du livre de Tolkien : « Bilbo le Hobbit.». Ce petit personnage bonhomme est entraîné malgré lui par Gandalf le magicien. L'enjeu : In quête d'un trésor gardé par un dragon. Le nain Tho-



rin et les différents personnages sont animés d'une vie propre. Ils agissent seuls. Un très bon jeu doté d'un analyseur de syntaxe très nuissant. (K7 Melbourne House)

Type:	aventu
Intérêt :	****
Graphisme:	****
Bruitage :	12 14 14 14
Prix:	

Le diamant de l'île maudite

Robinson du clavier vous échouez sur l'île à la recherche d'eau, d'aliments et du secret du diamant. Pensez aux noix de coco. La première partie en surface est suivie d'une errance dans des galeries peuplées de gorilles beiliqueux, de fantômes kleptomanes, de dragon et de bouddhas. Ces deux niveaux rendent l'aventure particulièrement longue et complexe. C'est un des meilleurs jeux d'aventure sur l'Oric. (K7 Loriciels.) aventure graphique **** Graphismes: _____ ★★★★



Aigle d'or

Le classique des classiques, Tilt d'or 84. C'est dans le donjon que réside l'aigle d'or depuis des milliers d'année. Mais pour l'atteindre il faut se méfier de tout. L'équipement s'achète avec les 500 Thalers de départ. Ne perdez pas de temps, le vôtre est limité. Un plan dresse au fur et mesure l'inventaire des pièces déjà visitées Cris, ossements et parchemins gothiques émaillent l'aventure. (K7 Loriciels.)

Type:	aventure graphi	q
Intérêt :	***	k
Graphismes:	****	k
Bruitages:	**	k
Prix:		



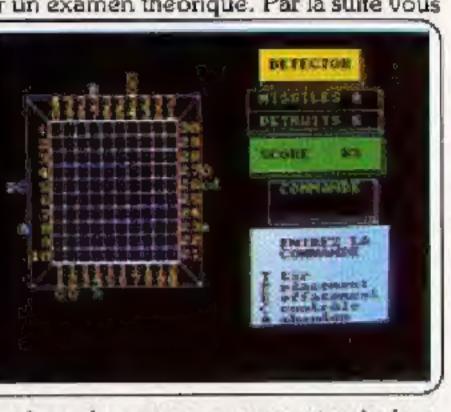
Le mystère de Kikekankoi

L'intérêt ne réside pas dans l'originalité du thème : délivrer la belle éperdue, retenue prisonnière par un savant fou dans un temple aux mille recoins. Elle git ligotée et nue dans les bas-fonds du temple de Kikekankoi. L'aventure vous entrainera de barque en delta plane et de médecin en chasseur Le vocabulaire est simple mais complet, et en français. Une bonne énigme. Un graphisme qui date. (K7 Loriciels)

Type:	aventure
Intérêt :	****
Graphisme:	**
Bruitage:	
Prix:	E

Mission Delta

Attachez vos ceintures pour piloter le fabuleux chasseur « Cobalt » et son matériel de chasse ultra perfectionné. Avant le grand saut, il faut faire ses preuves sur un avion école plus solide et moins maniable et passer un examen théorique. Par la suite vous



protégez des attaques ennemies la base équipée de radars et missiles. La zone Delta et ses tempêtes comblera les as du pilotage. (K7 Ere Informatique/No Man's Land.) Type: _____ simulateur de chasse aérienne

Graphismes: Bruitages:

Cog'inn

Le stress du poulailler. Le coq doit à la fois féconder les poules et protéger les œufs des intrus, hérissons, rats..., qui cherchent à les manger. Sans oublier de se nourrir pour reprendre des forces. Il faut savoir doser ses différentes activités. S'il ne picore pas assez,

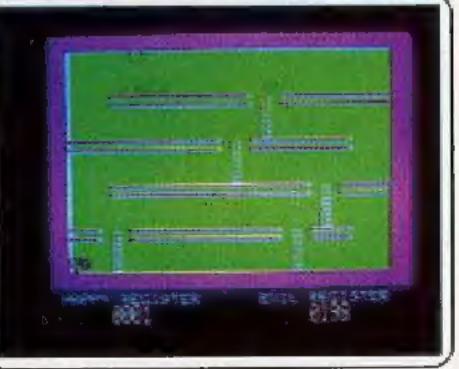


il s'affaiblit et se déplace de plus en plus lentement. Les animaux nuisibles deviennent de plus en plus rusés au cours du jeu. Amusant et joli. (K7 Prism)

Type:	action	et t	tiq	que		
Intérét :	1 1 1 1	*	*	*	*	
Graphisme:			*	*	*	
Bruitage:		*	*	*	*	
Prix:		Y I E	-		A	

Don't press the letter « Q »

On a toujours besoin d'un jeu d'échelle chez soi. Plates-formes et échelles vous aideront à échapper à un curieux petit diable qui vous poursuit partout. Neuf joueurs pourront virevolter entre étages et paliers. Vive les allers retours non-stop contre la mon-



tre. Aucune originalité mais suffisamment difficile pour être intéressant. Le graphisme est moyen. Ne boudons pas notre plaisir.

Type:	jeu d'échelle
Intérêt :	****
Graphisme:	**
Bruitage:	***
Prix:	A

SOSAVENTURE

d'Euréka: que chercher dans la dernière énigme, par quoi commencer que faut-il faire (une aide) serait bien précieuse, puisqu'il n'y a aucune indication pour commencer la sixième énigme.

D'avance merci ; sincères salutations. Et vive Tilt c'est une revue super.

Guillaume

Je tiens d'abord à répondre à quelques questions que se posent les Eurékaniens :

Pour parier aux courses il faut donner un poulet au devin et dire « tenu ». Une fois entré dans le marais, il faut faire E, SO, E, S pour prendre la rose et revenir par l'inverse.

Pour guérir de la lèpre, il faut donner le suaire à Saint Pierre.

Pour se déshabiller avant de se laver, il faut aller au vestiaire et faire : « retirer habit ».

Il faut faire « utiliser épieux » avant de creuser la mine et on peut utiliser le marteau pour prendre une dent. Au Moyen Age, il faut faire « nord » devant le château de la fée Morgane pour y entrer.

Devant la porte blindée il faut donner le code de l'ordinateur (Caraïbes). La clé trouvée dans le bureau de Von Berg sert à prendre le talisman. Pour commencer les Caraïbes, on peut tout simplement faire « break ». La porte qu'il faut brûler est celle où est Charlie.

Un grand merci à Emmanuel pour son truc au Moyen Age qui m'a permis de finir ma troisième époque. Hélas, je suis lamentable à Colditz: 25 %. J'aimerais savoir que faire sur Spectrum pour avoir le chocolat et pouvoir creuser dans les douches. Aux Caraïbes je fais 80 % mais je ne sais pas sortir de la propriété de Von Berg avec le talisman, au niveau de la clôture.

François

J'aimerais commencer par remercier toutes les personnes qui m'ont écrit pour l'Enlèvement et Castle Wolfen... (je les ai terminés).

En réponse à Christian, dans Euréka à Rome, il faut les planter avant de creuser dans la grotte. C'est juste après être entré (utiliser épieux). Et pour les gens qui ne savent pas comment enlever la harpe du sac (Moyen Age), il faut simplement écrire : « enlever harpe ».

Pour Christophe, pour commencer aux Caraïbes, la première réponse est « meep meep ». Tu trouveras toutes les autres dans les différents Tilt.

Dans le Moyen Age, comme à Rome, comment traverser le marais?

Jean-Yves

Voici deux mois que je suis arrêté dans Golden Voyage de Adventure International, et je n'arrive pas à m'en sortir. Je suis dans un temple sacré, je trouve un passage, j'y entre et je ne sais plus où je suis. Si quelqu'un peut m'aider, je lui en serais éternellement reconnaissant.

Bertrand

Pour répondre à Philippe (n° 27), dans l'Aigle d'or, pour détruire le fantôme, il faut avoir le crucifix en main et renvoyer les éclairs qu'il lance en sautant juste avant qu'ils arrivent. Bonne chance!

Moi aussi, j'ai des problèmes. Comment éviter la flèche dans la salle du diamant bleu?

A quoi sert l'étoile?

L'Aigle d'or a été présenté en détail dans Tilt n° 12.

Eric

Pour Olivier (n° 23 - Sabre wulf - Spectrum). La grotte qui se trouve au-dessus du départ est la tanière du Wulf ; il ne faut y pénétrer que si l'amulette est complète. A l'intérieur il y a une autre grotte gardée par une statue. Il suffit de toucher cette autre grotte pour que ce soit gagné. Pour y accéder : descendre, passer par les montagnes, remonter tout en haut (jusqu'à une autre chaîne de montagnes), passer par ces montagnes, redescendre, aller au sudouest, à droite, remonter : vous y êtes. (Suite des aventures dans Underwurld.)

Joss

Je réponds à Vincent (n° 25). Dans la trappe souterraine de Kikekankoi, il faut récupérer l'ampoule qui permet d'utiliser la lampe là où il fait sombre. Attention aux rats. La fiole sera utile. Pour Michel (n° 27) pour faire démarrer la barque il faut dire « rame », la barque avancera alors jusqu'à l'autre bout du lac. Pour descendre dire « laisse barque ». En ce qui me concerne, je n'arrive pas à sortir des grottes. Comment utiliser le delta plane après avoir lu le livre? Comment utiliser l'échelle de corde? A quoi servent le seau et le tourne-vis? Peut-on éliminer le robot?

Eve

Je suis bloquée dans Mandragore. Comment prendre la clef d'or dans le donjon 7? A l'entrée de ce donjon, quelle est la combinaison pour arriver aux trésors? A partir de quelle salle peut-on revenir au mode carte?

Jean

En réponse à Pascal (n° 25), dans Le diamant de l'île maudite, pour démarrer l'hélicoptère taper « fait plein », « monte hélico », « décolle hélico ».

Dans le Sceptre d'Anubis, comment prendre le sceptre dans la salle des coffres?

Jérôme

Je réponds à Rémi (n° 28) dans Le manoir du Dr Génius pour Spectrum. Il faut que tu te procures les objets suivants : la combinaison argentée, la lampe remplie de pétrole, le briquet, le tournevis. Quand tu es dans le hall taper, « nord », « nord », « allume briquet », « allume lampe », « éteint briquet », « répare téléporteur », « enfile combinaison », « appuie roue ». Quant à moi je suis bloqué dans L'île maudite devant la falaise. Comment se servir de l'anneau et de la corde?

Un anonyme _

Pour Olivier (n° 28), dans F.R.E.E. Au début du jeu taper « sonder mur ». On trouve alors une brique, qui sert à assommer le garde. Ensuite, il n'y a plus qu'à le déshabiller et le fouiller. Pour accéder au premier étage, donner le journal à Mapo, et bien retenir ce qu'il dit.

Pour ma part, j'aimerais savoir comment partir de l'île dans The quest sur Atari.

Paul

Cherche gentille personne pouvant m'aider dans F.R.E.E. J'ai fait sauter le mur mais je suis bloqué dans la pièce grise où l'on arrive avec le passage secret. (Pour ouvrir le passage, il faut faire « arrache goupille » puis « déplace armoire » puis « lance grenade mur ».)

Olivier

Dans F.R.E.E., je me pose beaucoup de questions. Pourquoi ne peut-on pas soulever le bateau? A quoi servent l'interrupteur et le code trouvés dans les toi-lettes? Y a-t-il quelque chose dans la pièce des torches? Qu'a donc la bouteille? Que faire devant le cadran où il y a marqué « prêt »?

Le bateau est une fausse piste! Et le code est celui d'un coffre, dissimulé derrière une tenture.

ESPACE MICRO

Goal-Computer

32, rue de Maubeuge 75009 Paris - 42.85.25.20 M° Le Pelletier

CENTRE INFORMATIQUE Du 9° arrondissement







+ Arrivages réguliers de nouveautés US.

TELEMATIQUE

 2000 V21/23
 1 990 F

 2100 V23
 2 250 F

 2100 V21/V23
 2 750 F

 (préciser l'ordinateur à la commande)

 Modern universel diapason
 4 300 F

 Apple Tell
 5 300 F

Expédition dans toute la France

A retourner à : ESPACE MICRO 32, rue de Maubeuge 75009 Paris

Nom:		,		×	4	i										
Prénom :										M						
Nom : Prénom : Adresse :		4		,	4	¥		4				÷	×	r	,	h

ARTICLE QTE	PRIX	TOTAL
CB - MANDAT -	Total	

Port gratuit pour achat supérieur à 6 000 F. Acompte ou règlement total à la commande.